

CALENDÁRIO DE IDEIAS PARA O NANOWRIMO

Como sabemos que nem toda a gente consegue começar o NaNoWriMo mesmo no início do mês (apesar de termos a sorte de começar num feriado) deixamo-vos aqui um guia para quem só começa hoje. O objectivo: escrever 50.000 palavras em 23 dias (uma média de 2174 palavras por dia). Como todos nós temos outras obrigações ao longo do mês (e não nos podemos retirar para uma cabana isolada no meio do bosque até dia 30 de Novembro) reservámos 4 dias (Domingos) para relaxarem e planearem os vossos próximos passos nesta viagem que é escrever um livro num mês (mais concretamente 23 dias).

4 Novembro - 6ª-feira**Meta:** 2174 palavras (4%)**Ideia:** Começa a história com uma celebração ou o protagonista a partir para tratar de uma tarefa rotineira**5 Novembro - Sábado****Meta:** 4348 palavras (9%)**Ideia:** Alguém aparece à procura do protagonista devido à sua ocupação/emprego/qualidades mágicas**6 Novembro - Domingo****Relaxa e Planeia!**

A tua tarefa hoje é ver um filme ou uma série.

Mas! Tens que usar o teu cérebro e analisar o que estás a ver com um olho crítico.

Tenta perceber quantos enredos estão em jogo, quanto tempo demoram a apresentar o conflito central da história ou como estão a dividir o tempo entre as várias personagens.

Depois usa o que aprendeste para continuares a tua história.

7 Novembro - 2ª-feira**Meta:** 6522 palavras (13%)**Ideia:** O protagonista comparece num evento social e conhece alguém sábio.**8 Novembro - 3ª-feira****Meta:** 8696 palavras (17%)**Ideia:** O protagonista faz um amigo e têm um conflito com o adversário**9 Novembro - 4ª-feira****Meta:** 10870 palavras (22%)**Ideia:** O protagonista quebra alguma regra.**10 Novembro - 5ª-feira (26%)****Meta:** 13044 palavras**Ideia:** O protagonista e os seus amigos sofrem um ataque surpresa ou um contratempo.**11 Novembro - 6ª-feira****Meta:** 15218 palavras (30%)**Ideia:** Alguém se aleija e é socorrido por uma personagem secundária**12 Novembro - Sábado****Meta:** 17392 palavras (35%)**Ideia:** O melhor amigo do protagonista ensina-lhe algo importante**13 Novembro - Domingo****Relaxa e Planeia!**

Aproveita um bocadinho do teu dia para dar uma vista de olhos no que já escreveste e acrescentar um detalhe aqui ou um pouco de cor ali.

O que interessa é estabelecer uma conexão com a tua história para as ideias ficarem a fermentar na tua cabeça até à tua próxima sessão de escrita!

14 Novembro - 2ª-feira**Meta:** 19566 palavras (39%)**Ideia:** O protagonista tenta salvar um amigo mas falha.**15 Novembro - 3ª-feira****Meta:** 21740 palavras (43%)**Ideia:** O protagonista percebe a verdadeira natureza do sacrifício necessário para atingir o objectivo final**16 Novembro - 4ª-feira****Meta:** 23914 palavras (48%)**Ideia:** O protagonista "brinca às escondidas" com os capangas do vilão**17 Novembro - 5ª-feira****Meta:** 26088 palavras (52% - já vais a mais de meio!)**Ideia:** Mostra alguma tensão dentro do grupo de amigos do protagonista**18 Novembro - 6ª-feira****Meta:** 28262 palavras (57%)**Ideia:** O plano do protagonista falha**19 Novembro - Sábado****Meta:** 30436 palavras (61%)**Ideia:** Demonstra a habilidade especial da tua personagem principal (que poderás usar no conflito final)**20 Novembro - Domingo****Relaxa e Planeia!**

Agarra numa página em branco e em lápis de cor (de certeza que tens por aí uma caixa perdida em casa) e mapeia o mundo onde se passa a tua história.

Inclui a casa, escola ou trabalho das tuas personagens principais, locais que já visitaste ao longo do teu livro e locais que ainda vais visitar.

Depois aproveita para completar locais em branco, nunca se sabe se irás precisar deles!

21 Novembro - 2ª-feira**Meta:** 32610 palavras (65%)**Ideia:** O protagonista é salvo por uma das outras personagens principais**22 Novembro - 3ª-feira****Meta:** 34784 palavras (70%)**Ideia:** O personagem é distraído por qualquer coisa do seu passado (um conhecido, um problema)**23 Novembro - 4ª-feira****Meta:** 36958 palavras (74%)**Ideia:** O vilão ganha uma vantagem, seja por capturar um amigo ou por ter conseguido uma "arma" especial**24 Novembro - 5ª-feira****Meta:** 39172 palavras (78%)**Ideia:** O protagonista tem de fazer uma decisão difícil**25 Novembro - 6ª-feira****Meta:** 41306 palavras (83%)**Ideia:** Falta qualquer coisa para conseguirem derrotar o vilão, o protagonista tem de conseguir conhecimento, uma pista,

uma arma ou ajuda de uma pessoa

26 Novembro - Sábado**Meta:** 43480 palavras (87%)**Ideia:** O protagonista usa a sua habilidade especial de uma forma inesperada e importante para o conflito final**27 Novembro - Domingo****Relaxa e Planeia!**

Agora é a altura para reveres todas as notas, post-its ou cadernos onde possas ter anotado ideias para a tua história.

De certeza que tens lá algumas ideias ainda por usar!

28 Novembro - 2ª-feira**Meta:** 45654 palavras (91%)**Ideia:** Um conflito final onde é revelado o *twist* e algumas coisas são finalmente explicadas**29 Novembro - 3ª-feira****Meta:** 47828 palavras (96%)**Ideia:** O protagonista volta ao local onde a história começou, mas encontra pistas que talvez a ameaça ainda exista**30 Novembro - 4ª-feira****Meta:** 50000 palavras (100% - Cumpriste o teu objectivo!)**Ideia:** É o teu último dia! Atira um gato (ou animal igualmente fofo) para o meio da tua história e vê o que acontece!